# Atribuição de JavaScript

[❮ Anterior](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/js_arithmetic.asp&usg=ALkJrhjOpPURz1rMExwQmRTYZ732DHCzOA)[Próximo ❯](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/js_datatypes.asp&usg=ALkJrhiM3YXAfepUkv97ajRrYJ0BQL9K2w)

## Operadores de atribuição de JavaScript

Os operadores de atribuição atribuem valores às variáveis ​​JavaScript.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Operator** | **Example** | **Same As** |
| = | x = y | x = y |
| += | x += y | x = x + y |
| -= | x -= y | x = x - y |
| \*= | x \*= y | x = x \* y |
| /= | x /= y | x = x / y |
| %= | x %= y | x = x % y |
| <<= | x <<= y | x = x << y |
| >>= | x >>= y | x = x >> y |
| >>>= | x >>>= y | x = x >>> y |
| &= | x &= y | x = x & y |
| ^= | x ^= y | x = x ^ y |
| |= | x |= y | x = x | y |
| \*\*= | x \*\*= y | x = x \*\* y |

O \*\* = operador é uma parte experimental da proposta ECMAScript 2016 (ES7). Não é estável em todos os navegadores. Não use isso.

## Exemplos de atribuição

O operador = atribuição atribui um valor a uma variável.

### Tarefa

var x = 10;

[Tente você mesmo "](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_assign_equal&usg=ALkJrhjXzHx56wjmvUE3-oXHjRzh5Uzy4g)

O operador + = atribuição adiciona um valor a uma variável.

### Tarefa

var x = 10;  
x += 5;

[Tente você mesmo "](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_assign_plusequal&usg=ALkJrhiPXcgw2-jPxz9dMU19MrLfzIylCg)

O operador - = atribuição subtrai um valor de uma variável.

### Tarefa

var x = 10;  
x -= 5;

[Tente você mesmo "](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_assign_minequal&usg=ALkJrhhYu7n0d1tLxBgLv7n-3ATRXVz0eQ)

O operador \* = atribuição multiplica uma variável.

### Tarefa

var x = 10;  
x \*= 5;

[Tente você mesmo "](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_assign_multequal&usg=ALkJrhjU27lH28WZlGqLK7Sig7fJFGC2AA)

A atribuição / = divide uma variável.

### Tarefa

var x = 10;  
x /= 5;

[Tente você mesmo "](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_assign_divequal&usg=ALkJrhiwmuWtNdBhKqjHn2apz_JL5Yg7bA)

O operador de% = atribuição atribui um restante a uma variável.

### Tarefa

var x = 10;  
x %= 5;